Прилог бр.3	**Предметна програма од прв, втор и трет циклус на студии**				
1.	Наслов на наставниот предмет	Вовед во информатика			
2.	Код	2FI130112			
3.	Студиска програма	Компјутерско инженерство и технологии			
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатика			
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Прв степен			
6.	Академска година / семестар	прва/прв	7.	Број на ЕКТС кредити	6
8.	Наставник	Проф. Наташа Коцеска			
9.	Предуслови за запишување на предметот	Нема			
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Разбирање на основите на информатичко-комуникациските технологии, нивното создавање, моментална состојба и иднината; начинот на кој функционираат сметачите; нивните составни компоненти; податоците кои се пренесуваат; дефинирање на поимот компјутерска мрежа, видови и топологија. Ќе се изучува и структурата на Интернетот, Интернет протоколите, адресирањето, рутирањето, Интернет сервисите, HTML, безбедноста на мрежите, а ќе бидат опфатени и технологиите за пренос на говор преку IP, стриминг видео и мултимедија.				
11.	Содржина на предметната програма: - Кратка историја на сметачите - Хардвер: периферни уреди, меморија... - Софтвер: видови на софтвер, оперативни системи... - Структури на податоци - Алгоритми - Вовед во програмски јазици - Бази на податоци - Компјутерски мрежи: поделба на компјутерските мрежи, референтен OSI модел, TCP/IP модел, протоколи... - Интернет: структура на Интернетот, сервиси и протоколи. - HTML - Мултимедија - VoIP - Компјутерска безбедност				
12.	Методи на учење: Предавања, лабараториски вежби, нумерички вежби, електронско учење, семинарска работа, тимска работа, консултации.				
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа			
14.	Распределба на расположивото време	30+30+30+30+60 = 180 часа (2+2+1)			
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава (15 недели x 2 часа = 30 часа)	30 часа	

		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, теренска и тимска работа (15 недели x 2 часа = 30 часа)	30 часа
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	30 часа
		16.2.	Самостојни задачи	30 часа
		16.3.	Домашно учење	60 часа

17.	Начин на оценување		
	17.1.	Тестови	70 бодови
	17.2.	Индивидуална работа/ проект (презентација: писмена и усна)	10 бодови
	17.3.	Активност и учество	20 бодови

18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)	до 50 бода	5 (пет) (F)
		од 51 до 60 бода	6 (шест) (E)
		од 61 до 70 бода	7 (седум) (D)
		од 71 до 80 бода	8 (осум) (C)
		од 81 до 90 бода	9 (девет) (B)
		од 91 до 100 бода	10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит	60% успех од сите предиспитни активности т.е. 42 бодови од двата колоквиуми, семинарската, редовноста на предавања и вежби	
20.	Јазик на кој се изведува наставата	Македонски и Англиски	
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата	Самоеваулација	

22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.	Пол Ј. Дејтел, Харви М. Дејтел	Интернет и Веб Програмирање- Издание 4	Преводи од влада на РМ	
		2.	Timothy J. O'Leary, Linda I. O'Leary, Daniel A. O'Leary	Computing Essentials 2015, Complete Edition	McGraw-Hill Education	2014
		3.	Peter J. Denning, Craig H. Martell	Great Principles of Computing	MIT Press 2015	2015
	22.2.	Дополнителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година

		1,	Andrew S. Tanenbaum	Computer Networks (4th Edition)	Prentice Hall	2003
		2.	James F. Kurose and Keith W. Ross	Computer Networking - A Top-Down Approach Featuring the Internet (4th Edition)	Addison Wesley	2007
		3.				