

Прилог бр.3		Предметна програма од прв, втор и трет циклус на студии			
1.	Наслов на наставниот предмет	Интеракција компјутер-корисник			
2.	Код	2F1132712			
3.	Студиска програма	Компјутерско инженерство и технологии			
4.	Организатор на студиската програма (единица, односно институт, катедра, оддел)	Факултет за информатика			
5.	Степен (прв, втор, трет циклус)	Прв степен			
6.	Академска година / семестар	трета/шести	7.	Број на ЕКТС кредити	6
8.	Наставник	Проф. д-р Наташа Коцеска			
9.	Предуслови за запишување на предметот	нема			
10.	Цели на предметната програма (компетенции): Запознавање со интеракција помеѓу човекот и компјутерот, елементите на системот за интеракција (човекот со неговите перцептивни, аудио, тактилни канали..., и компјутерот и неговите влезно-излезни уреди), видовите на интеракција (прозорски ориентирана интеракција, интеракција со користење на говорни команди...). Обезбедување на практични вештини за дизајнирање, евалуација и имплементација на кориснички интерфејси со користење на различни видови на интеракциски технологии.				
11.	Содржина на предметната програма: 1. Основи на интеракција компјутер-корисник, историјат 2. Елементи на системот за интеракција, видови на интеракција 3. Влезно излезни канали на човечкиот интеракциски модел 4. Компјутерот како дел од интеракцијата, влезно-излезни уреди 5. Интеракција – командни јазици, прозорски ориентирана интеракција, интеракција базирана на говорни команди, гестикација... 6. Интеракциски дизајн, значењето на дизајнот во интеракцијата компјутер-корисник 7. Процес на дизајнирање на кориснички интерфејси, животен циклус на една софтверска апликација 8. Правила при дизајнирање на кориснички интерфејси, изработка на прототипови 9. Алатки за имплементација на кориснички интерфејси 10. Употребливост на кориснички интерфејси 11. Дизајнирање на помош и документација 12. Евалуација на кориснички интерфејси				
12.	Методи на учење: Предавања, лабораториски вежби, нумерички вежби, електронско учење, семинарска работа, тимска работа, консултации.				
13.	Вкупен расположив фонд на време	6 ЕКТС x 30 часа = 180 часа			
14.	Распределба на расположивото време	30+30+30+30+60 = 180 часа (2+2+1)			
15.	Форми на наставните активности	15.1.	Предавања- теоретска настава	30 часа	

			(15 недели x 2 часа = 30 часа)	
		15.2.	Вежби (лабораториски, аудиториски), семинари, теренска и тимска работа (15 недели x 2 часа = 30 часа)	30 часа
16.	Други форми на активности	16.1.	Проектни задачи	30 часа
		16.2.	Самостојни задачи	30 часа
		16.3.	Домашно учење	60 часа
17.	Начин на оценување			
	17.1.	Тестови		70 бодови
	17.2.	Индивидуална работа/ проект ( презентација: писмена и усна)		10 бодови
	17.3.	Активност и учество		20 бодови
18.	Критериуми за оценување (бодови/ оценка)		до 50 бода	5 (пет) (F)
			од 51 до 60 бода	6 (шест) (E)
			од 61 до 70 бода	7 (седум) (D)
			од 71 до 80 бода	8 (осум) (C)
			од 81 до 90 бода	9 (девет) (B)
			од 91 до 100 бода	10 (десет) (A)
19.	Услов за потпис и полагање на завршен испит		60% успех од сите предиспитни активности т.е. 42 бодови од двата колоквиуми, семинарската, редовноста на предавања и вежби	
20.	Јазик на кој се изведува наставата		Македонски и Англиски	
21.	Метод на следење на квалитетот на наставата		Самоевалуација	

22.	Литература					
	22.1.	Задолжителна литература				
		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.	Alan Dix, Janet Finlay, Gregory D.Abowd, Russell Beale	Human Computer Interaction	Prentice Hall	
		2.	Шарп, Роџерс и Прис	Дизајн на интеракција, (после интеракција човек-компјутер		
3.	Andrew Sears and Julie A. Jacko	The Human-Computer Interaction Handbook	CRC Press			
22.2.	Дополнителна литература					

		Ред. број	Автор	Наслов	Издавач	Година
		1.	Andrew Sears and Julie A. Jacko	The Human–Computer Interaction - Fundamentals	CRC Press	
		2.	Panayiotis Zaphiris, Chee Siang Ang	Human–Computer Interaction: Concepts, Methodologies, Tools, and Applications		
		3.				