



О Г Л А С

за ангажирање соработници за проект “Robo STEAM - Inclusive Technologies”, № 2022-1-BG01-KA220-VET-000089434

Универзитет „Гоце Делчев“ – Штип, Факултет за Информатика има потреба да ангажира лице инженер по информатички науки или инженер по електротехника и информациски технологии како соработници во реализирањето на проектот „Robo STEAM - Inclusive Technologies“. Проектот е финансиран од Европската комисија преку програмата Еразмус+ и ќе трае до 30.09.2025г.

1. За проектот

Human robot interaction interfaces are the most important tool for integrating robots in people's lives. The goal of human robot Interaction interfaces is to bring robots closer to people and break the barrier between those two groups (people and robots). The role of these interfaces is to enable users, in our case students, to control robots, to give them orders in order to experience virtual walks through museums more closely and more realistically with high quality user experience.

- 1: One of the essential points in the design of a web based telerobotic system is the definition of the Human-Robot interaction. Since, the main goal of this project is developing of a teleoperated robotic system, the interaction itself will take place through a web-based interface. Carefully designed and developed human robot interaction interfaces will be fundamental for system operation, robot efficiency, and end-user satisfaction.
- 2: In order to enable and facilitate robot-assisted virtual tours, the system will provide intelligent tour planning and scheduling system, through a web-based user interface, which is a main point of interaction between users (human) and robot.
- 3: Content presentation interface will enable visitors to get the relevant information about exhibition, the same as they were present physically in the museum. The visitors will be able to see a wide image of the exhibition, to see each EPs closely, to listen the museum tour guide's lecture, receive audio-visual additions to the lecture and interactively communicate with the museum tour guide.
- 4: The web-based user interface, together with the navigation control module, will allow users to choose between various visiting modes for robot museum visiting tours. If the visitors choose “tele-visit” guided tour, they will get a tour in which the museum expert, assisted by a robot, will conduct a tour.



2. Позиции и опсег на работа

- Инженер за софтвер и хардвер

- искуство од најмалку 5 години во развој на софтвер и хардвер, дизајн на архитектура на компјутерски и роботски системи, програмирање на вградливи уреди, процесирање на слики, искуство во работа со ROS, програмирање во Python/Django рамка. Искуството со хардвер и електрични кола ќе биде земено за предност.

3. Начин на пријавување и селекција

Заинтересираните кандидати/ки на е - пошта треба да достават **работна биографија (CV)** и сертификати кои ги истакнуваат нивните вештини за позицијата за која се пријавуваат, **најдоцна до 15.05.2023 на е - mail адресата saso.koceski@ugd.edu.mk**

Насловот на пораката треба да биде во следниот формат: Позиција за која се аплицира – Име и презиме (пример: Инженер за софтвер и хардвер – Петар Петровски)

Само кандидатите кои ги задоволуваат критериумите за избор ќе бидат повикани на разговор. Добиените документи за доказ за соодветност за избор нема да се враќаат.

Лице за контакт:

Проф. Сашо Коцески, координатор на проектот
saso.koceski@ugd.edu.mk